

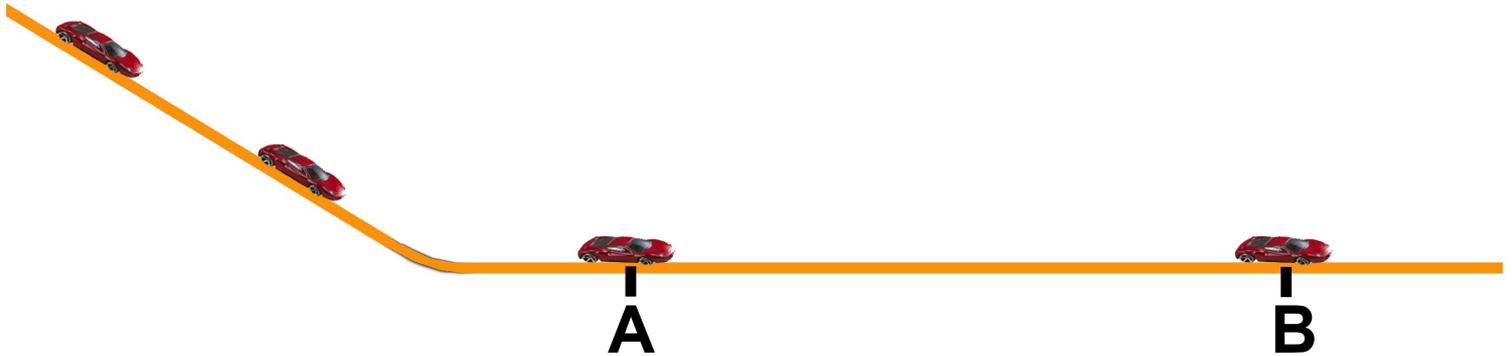
Activité N°6 : Calcul de vitesses moyennes

1. Lancer l'escape game « [laboratoire du professeur Chronos](#) ». Calculer la valeur de la vitesse des objets suivants dans le référentiel terrestre (arrondir à l'unité près).

Objet en mouvement	Distance parcourue d en mètre (m) ou en kilomètre (km)	Durée du parcours t en seconde (s) ou en heure (h)	Vitesse moyenne du mobile v en mètre par seconde (m/s)	Vitesse moyenne du mobile v en kilomètre par heure (km/h)
 <p>Joggeuse 1</p>				
 <p>TGV 2</p>				
 <p>ISS 3</p>				
 <p>Cyclistes 4</p>				
 <p>Avion 5</p>				

2. Déterminer expérimentalement la valeur de la vitesse moyenne d'une petite voiture sur une rampe horizontale.

Schéma de l'expérience :



La petite voiture sera lâchée du haut de la partie inclinée. On cherchera à déterminer uniquement la valeur de la vitesse moyenne de cette voiture sur la partie horizontale, c'est-à-dire sur le parcours AB.

- Reproduire sur votre cahier le schéma de l'expérience
- Décrire les mesures réalisées (précisez le nom des instruments de mesures utilisés).
- Noter ces mesures en indiquant les unités appropriées.
- Convertir la distance mesurée en mètre en recopiant et en complétant le tableau de conversions ci-dessous :

km	hm	dam	m	dm	cm	mm

- Calculer la vitesse moyenne de la petite voiture sur le parcours AB en mètre par seconde (m/s) puis en kilomètre par heure (km/h).